3.RflySim3DUE: 三维场景建模与仿真实验文件夹

包含了三维场景建模与仿真相关的例程和源码

当前位置:[安装目录]\RflySimAPIs\3.RflySim3DUE\

序号	实验名称	简介	文件地址	版本
1	三维场景建模与仿真	三维场景建模与仿真 API 接口文档	<u>API.pdf</u>	
2	三维场景建模与仿真	第 3 讲 三维场景建模与仿真	PPT.pdf	
3	三维场景建模与仿真基础接 口类实验	本文件夹中的所有实验均为本讲中接口使用类的实验,旨 在帮助用户快速熟悉本讲各种接口以便于后续实验开发。	0.ApiExps\index.pdf	
4	三维场景建模与仿真基础功 能性实验	本文件夹中的所有实验均为本讲中基础性的功能实验,用户可快速上手熟悉一些简单的功能性实验,本讲中包含有基本的模型和场景的导入方法。	1.BasicExps\index.pdf	
5	三维场景建模与仿真进阶性 实验	本文件夹中的所有实验均为本讲中进阶的实验,基于 0.ApiExps、1.BasicExps 文件夹中的实验,用户在已经熟悉 基于 RflySim 平台开发本章中的实验,该文件夹中的实验 均为本讲的进阶例程,如:进阶场景和模型导入方法。	2.AdvExps\index.pdf	
6	三维场景建模与仿真定制性 实验	本文件夹中的所有实验均为部分项目中的拆解实验,相比 其他文件夹中的实验,该文件夹中的实验更加完整、复杂, 满足更多的项目或者科研需求。	3.CustExps\index.pdf	完整版
7	三维场景建模与仿真	本章节入门学习文档	Intro.pdf	

所有文件列表

序号	实验名称	简介	文件地址	版本
1	三维场景建模与仿真	包含了三维场景建模与仿真相关的例程和源	index.pdf	
	实验文件夹	码		
2	三维场景建模与仿真	本章节入门学习文档	Intro.pdf	
3	三维场景建模与仿真	三维场景建模与仿真 API 接口文档	<u>API.pdf</u>	
4	三维场景建模与仿真	第 3 讲 三维场景建模与仿真	PPT.pdf	
5	三维场景建模与仿真	本文件夹中的所有实验均为本讲中接口使用	0.ApiExps\index.pdf	
	基础接口类实验	类的实验,旨在帮助用户快速熟悉本讲各种		
		接口以便于后续实验开发。		
6	三维引擎二次开发工	RflySim3D 的三维场景开发会用到哪些依赖	<pre>0.ApiExps\e0_DevToolsUsage\readme.pdf</pre>	
	具入门系列实验	工具, 包括 3DMax、SketchUp、Unreal Engine		
		等软件工具的安装和配置教程以及简单使用		
		入门		
7	三维场景交互接口	RflySim3D 中如何使用快捷键进行交互,包括	0.ApiExps\e1_KeyboardAPI\Readme.pdf	
	Rflysim3D 快捷键使用	使用键盘和鼠标控制视角、切换地图等操作		
	实验			
8	三维场景交互接口	RflySim3D 中如何使用控制台命令进行交互,	0.ApiExps\e2_CommandAPI\readme.pdf	
	RflySim3D 命令使用及	包括使用控制台命令调整场景对象、统计渲		
	内置场景模型导览	染性能消耗等。		
9	三维场景交互接口	仿真时如何设置 RflySim3D 软件的启动初始	0.ApiExps\e3_InitAPI\readme.pdf	
	RflySim3D 初始化配置	化,包括加载和保存场景关卡及关卡中的对		
	及关卡保存方法	象、设置分辨率和刷新率等		

10	三维场景交互接口载	如何调整 RflySim3D 中载具三维模型的层次	0.ApiExps\e4_UAVCtrl\readme.pdf
	具三维模型运动层次	关系,包括修改 xml 配置文件定义模型中不	
	定义	同执行器的运动关联以及通过外部接口定义	
		不同模型之间的运动关联	
11	三维场景交互接口场	如何调用 RflySim 平台的地图服务接口,包	0.ApiExps\e5_UEMapCtrl\readme.pdf
	景地图服务	括加载地图数据(这里主要是高程灰度图),	
		并实时解算 UE 中对应位置地形高度(包括	
		地图基准的变换),以此实现实时地形匹配	
12	三维场景交互接口	如何快速调用 RflySim3D 的常用场景交互接	0.ApiExps\e6_RflySim3DCtrlAPI\readme.pdf
	RflySim3D 功能接口验	口, 结合 bat 脚本和 Python 接口操纵场景中	
	证实验	的对象以及获取场景中不同对象的数据	
13	三维场景交互接口	如何调用 RflySim3D 中内置的 GIS 服务,包	0.ApiExps\e7_RflySim3DGIS\readme.pdf
	RflySim3D 地理信息服	括使用 RflySim3D 内置 Cesium 大场景以及	
	务实验	修改大场景 GPS 原点的方法	
14	三维场景交互接口	如何使用 RflySim3D 中内置的场景特效,包	0.ApiExps\e8_RflySim3DEffect\Readme.pdf
	RflySim3D 自带特效使	括三维虚拟管道、通信特效、动态天气、爆	
	用实验	炸特效以及特殊构型的模型等	
15	三维场景交互接口	如何使用 RflySim3D 中的碰撞检测功能	0.ApiExps\e9_RflySim3DCollision\Readme.pdf
	RflySim3D 碰撞接口实		
	验		
16	三维场景建模与仿真	本文件夹中的所有实验均为本讲中基础性的	1.BasicExps\index.pdf
	基础功能性实验	功能实验,用户可快速上手熟悉一些简单的	
		功能性实验,本讲中包含有基本的模型和场	
		景的导入方法。	
17	三维引擎二次开发基	将 UE 自带的三维场景导入 RflySim3D	1.BasicExps\e0_StarterContent\readme.pdf
	础场景导入实验		

	+	/ -> ->		
18	基于平台模型导入的	自定义的四旋翼模型在 3ds Max 中调整,将	1.BasicExps\e1_CusLoadDroneyeeX680\Readme.pdf	
	自定义多旋翼模型加	旋翼和机身分别以静态网格体导入 UE 中添		
	载实验	加材质并烘焙,最后与配套 XML 文件一并导		
		入 RflySim3D 并展示效果。		
19	基于平台地形服务的	在 RflySim3D 中选定规划区域,并通过	1.BasicExps\e3_RflySim3DTerrainPcd\Readme.pdf	
	地形点云高程读取实	python 接口获取地形并加载点云数据。		
	验			
20	三维场景建模与仿真	本文件夹中的所有实验均为本讲中进阶的实	2.AdvExps\index.pdf	
	进阶性实验	验,基于 0.ApiExps、1.BasicExps 文件夹中的		
		实验,用户在已经熟悉基于 RflySim 平台开		
		发本章中的实验,该文件夹中的实验均为本		
		讲的进阶例程,如:进阶场景和模型导入方		
		法。		
21	基于平台场景导入的	通过该实验,旨在熟悉并掌握将	2.AdvExps\e1_TwinmotionContent\Readme.pdf	
	Twinmotion 演示场景	Twinmotion 自带演示场景导入 RflySim 平		
	导入实验	台的流程。具体包括将场景通过 Datasmith		
		插件从 Twinmotion 导入到 Unreal Engine		
		4(UE4), 在 UE4 中进行处理和烘焙, 最终将		
		场景导入 RflySim3D 和 CopterSim 的步		
		骤。		
22	三维建模与仿真蓝图	本文件夹中的实验包括 RflySim3D 的蓝图接	2.AdvExps\e2_BlueprintModel\readme.pdf	
	模型导入实验	口调用方法和导入蓝图模型的流程		
23	三维引擎二次开发扩	本文件夹中的实验目前提供倾斜摄影转换场	2.AdvExps\e3_CusGIS\readme.pdf	
	展 GIS 服务实验	景导入 RflySim3D 的例程		
24	基于 RflySim3D 接口导	熟悉并掌握将激光点云数据导入 RflySim	2.AdvExps\e4_LidarPointClound\Readme.pdf	
	入的激光点云数据导	平台的流程。		

	入实验			
25	三维场景建模与仿真	本文件夹中的所有实验均为部分项目中的拆	3.CustExps\index.pdf	完整版
	定制性实验	解实验,相比其他文件夹中的实验,该文件		
		夹中的实验更加完整、复杂,满足更多的项		
		目或者科研需求。		
26	三维场景建模与仿真	本文件夹中的所有实验均为本讲中定制性接	3.CustExps\e0_AdvApiExps\readme.pdf	完整版
	定制性高级接口实验	口类实验		
27	三维引擎二次开发	利用 Twinmotion 的实时渲染功能实现场景	3.CustExps\e1_CusContent\readme.pdf	完整版
	RflySim3D 自定义小规	的快速原型设计,在 UE 中完成后处理后导		
	模场景加载实验	入 RflySim3D		
28	三维引擎二次开发复	以固定翼飞机为例,通过静态网格体拼接或	3.CustExps\e2_CusLoadFixWing\Readme.pdf	完整版
	杂载具三维模型导入	者蓝图模型的方式将拥有复杂执行器的自定		
	实验	义三维模型导入 RflySim3D		
29	三维引擎二次开发完	包含更全面的 GIS 服务,提供从地理数据处	3.CustExps\e3_CusGIS\readme.pdf	完整版
	整 GIS 服务实验	理到大规模场景构建和部署的全流程解决方		
		案		
30	三维引擎二次开发	提供 CityEngine 的基本用法和利用	3.CustExps\e3_CusGIS\e3_CityEngineExp\readme.pdf	完整版
	CityEngine 大规模建筑	CityEngine 根据矢量和栅格数据搭建场景并		
	场景实验	导入 UE 的流程		

备注

注 1: 各版本区别说明详见: https://rflysim.com/doc/zh/RflySimVersions.pdf。更高版本获取请见: https://rflysim.com/download.html, 或咨询: service@rflysim.com/doc/zh/RflySimVersions.pdf。更高版本获取请见: https://rflysim.com/download.html, 或咨询: