

## RflySim3D完整GIS服务实验

1. 文件目录
2. 总体说明
3. 关键功能的实现
4. 相关文献

附加资源

## 3. 文件目录

例程目录: [安装目录]\RflySimAPIs\3.RflySim3DUE\3.CustExps\e3\_CusGIS

序号	实验名称	简介
1	CityEngine大规模建筑场景实验	提供CityEngine的基本用法和利用CityEngine根据矢量和栅格数据搭建场景并
2	三维引擎二次开发多级影像重叠白边处理流程实验	Global Mapper和ArcGIS都提供了一系列功能和工具来处理多级影像重叠白边,如图像配准、边缘检测和图像融合等。Global Mapper和ArcGIS都支持多种常见的地理数据格式,包括栅格数据和矢量数据。Mapper对于图像数据的支持相对较好,可以直接读取和处理常见的图像格式。ArcGIS在图像数据的处理方面更加强大,可以处理更多的图像格式,并且可以与其他GIS数据进行无缝集成和分析。
3	三维引擎二次开发Cesium离线大场景部署实验	本文主要是配置RflySim3D的Cesium离线场景,相对于在线场景,离线场景适用于没有稳定互联网连接的场合,或者需要隔离网络的情况。其数据可以是高分辨率、大规模的;可以在本地进行预处理和优化,以提供更高的性能和质量。

## 总体说明

## 关键功能的实现

## 相关文献

IConsoleManager | Unreal Engine

4. Documentation

## 附加资源

官方文档: RflySim官方文档: <https://rflysim.com/doc/zh/>

社区交流: 加入RflySim技术交流群: 951534390

