

## RflySim3D自定义复杂载具导入 实验

1. 文件目录

2. 总体说明

3. 关键功能的实现

4. 相关文献

附加资源

## 3.文件目录

例程目录：[\[安装目录\]\RflySimAPIs\3.RflySim3DUE\3.CustExps\e2\\_CusLoadFixWing](#)

序号	实验名称	简介	文
1	基于RflySim3D接口的固定翼静态网格体模型导入实验	自定义的飞机模型在3ds Max中调整，导入UE中验证拼接效果并烘焙，最后与配套XML文件一并导入RflySim3D并展示效果。	1 a   e
2	基于RflySim3D接口的固定翼蓝图模型导入实验	熟悉将自定义的多旋翼蓝图模型使用动画蓝图形式导入到RflySim3D，并能确保其正常工作的流程。	2 a e p

## 总体说明

## 关键功能的实现

## 相关文献

[IConsoleManager | Unreal Engine](#)

4. [Documentation](#)

## 附加资源

官方文档：RflySim官方文档：<https://rflysim.com/doc/zh/>

社区交流：加入RflySim技术交流群：951534390

