

RflySim3D自定义三维场景加载实验

1. 文件目录
2. 总体说明
3. 关键功能的实现
4. 相关文献

附加资源

3.文件目录

例程目录: [安装目录]\RflySimAPIs\3.RflySim3DUE\3.CustExps\e1_CusContent

| 序号 | 实验名称 | 简介 | 文件地 |
|----|---|---|-------|
| 1 | 基于RflySim3D接口的自定义场景创建实验 (twinmotion+sketchup) | 在Sketchup中绘制别墅场景模型，将场景通过Datasmith插件导入Twinmotion替换更精细的材质，渲染成更逼真的场景，在UE中添加动态效果和光照，烘焙好后导入RflySim3D | 1.Cus |
| 2 | 基于RflySim3D接口的Twinmotion演示场景导入实验 (UE5) | 将Twinmotion演示场景导入UE5 | <2.Tw |

总体说明

关键功能的实现

相关文献

IConsoleManager | Unreal Engine

4. Documentation

附加资源

官方文档: RflySim官方文档: <https://rflysim.com/doc/zh/>

社区交流: 加入RflySim技术交流群: 951534390

