

RflySim3D扩展GIS服务接口实验原理

1. 文件目录
2. 总体说明
3. 关键功能的实现
4. 相关文献

附加资源

3. 文件目录

例程目录：[\[安装目录\]\RflySimAPIs\3.RflySim3DUE\2.AdvExps\e3_CusGIS](#)

序号	实验名称	简介	文件地址
1	基于Cesium的全球大场景构建实验	熟悉将航拍摄影数据转化得到的OSGB模型，在CesiumLab中转换为RflySim3D能识别的3D Tiles格式，并导入RflySim3D的流程。	1.OblimodelMap\Readme.pdf

总体说明

关键功能的实现

相关文献

1. [..\..\API.pdf](#)
[IConsoleManager | Unreal Engine](#)
2. [Documentation](#)
[运行和模拟 | 虚幻引擎4.26文档](#)
3. [\(unrealengine.com\)](#)
[虚幻引擎C++中的控制台变量 | 虚幻引擎 5.4 文档 | Epic Developer Community](#)
4. [\(epicgames.com\)](#)
- 5.

I 附加资源

官方文档：RflySim官方文档：<https://rflysim.com/doc/zh/>

社区交流：加入RflySim技术交流群：951534390

