

# RflySim3D三维场景加载实验

## 1. 实验目的

了解切换、控制RflySim3D显示场景的方式了解使用UE4进行场景开发，将场景导入RflySim3D的步骤。

## 2. 实验要求

- 软件要求：Windows 10及以上版本；RflySim工具链<sup>[1]</sup>。
- 硬件要求：笔记本/台式电脑1台<sup>[2]</sup>。

## 3. 实验地址

例程目录：[\[安装目录\]\RflySimAPIs\2.RflySimUsage\1.BasicExps\e14\\_Scene-Load](#)

## 4. 实验内容或步骤

详细使用请参见视频教程：



扫码观看本实验视频教程

注：本例程中所用到的三维场景文件为UE中默认文件，UE下载完成后即可使用。

## 5. 关键知识点

### 关键知识点1：RflySim3D场景切换与控制方式

RflySim3D提供了多种场景切换和控制的功能，可以通过API接口实现不同场景间的切换。

### 关键知识点2：UE4场景开发与导入流程

了解如何使用Unreal Engine 4进行三维场景开发并将场景正确导入RflySim3D平台的方法。

## 6. 参考资料

1. [RflySim官方文档](#)

## 7. 常见问题

### Q1：无

A1：无

- 
1. <https://rflysim.com/> ↩
  2. 推荐配置请见：<https://rflysim.com/doc/zh/HowToInstall.pdf> ↩