

飞控板载应用开发实验

1. 实验目的

了解PX4源码中如何创建一个APP，并进行编译与调试，最后设置开机启动。

2. 实验要求

- 软件要求：Win10/Win11系统；RflySim工具链；MATLAB 2022B及以上^[1]。
- 硬件要求：笔记本/台式电脑① 1台；Pixhawk 6x飞控 1台；数据线、杜邦线等 1台^[2]。

3. 实验地址

例程目录：[\[安装目录\]\RflySimAPIs\2.RflySimUsage\1.BasicExps\e12_PX4-App](#)

- [my_app/CMakeLists.txt](#)：应用程序的CMake文件。
- [my_app/Kconfig](#)：PX4配置文件。
- [my_app/my_app.c](#)：应用程序主文件。




4. 实验内容或步骤

4.1 步骤1：模版例程+SITL测试（必做）

进入"[\[安装目录\]\Firmware\src\examples](#)"目录，找到work_item文件夹，阅读源码，并参考如下链接了解实现原理。

https://docs.px4.io/main/en/modules/module_template.html#work-queue-task

> Firmware > src > examples > work_item

名称	修改日期
 CMakeLists.txt	2021/9/29 10:54
 WorkItemExample.cpp	2021/9/29 10:54
 WorkItemExample.hpp	2021/9/29 10:54

注：本例程主要是基于ScheduledWorkItem创建了一个实时控制程序（固定周期调度）

在init()函数中，使用ScheduleOnInterval(5000_us)接口，就能创建一个200Hz固定频率的一个实时控制器。

```
48  ∨ bool WorkItemExample::init()
49  {
50      // execute Run() on every sensor_accel publication
51  ∨  if (!_sensor_accel_sub.registerCallback()) {
52      |     PX4_ERR("sensor_accel callback registration failed");
53      |     return false;
54      | }
55
56  ∨  // alternatively, Run on fixed interval
57      // ScheduleOnInterval(5000_us); // 2000 us interval, 200 I
58
59      return true;  如果要循环调度，就使用取消注释本函数
60  }
```

然后在Run()函数中编写自己的控制器即可，会被按照上述预设频率调度。

```

61     □
62     void WorkItemExample::Run()
63     {
64         if (should_exit()) {
65             ScheduleClear();
66             exit_and_cleanup();
67             return;
68         }
69
70         perf_begin(_loop_perf);
71         perf_count(_loop_interval_perf);
72

```

注：Run函数默认调度一次，如果设置了ScheduleOnInterval则会循环调度。注：Run里面的计算复杂度不能太大，不能超过调度的时间间隔，否则会破坏实时性，影响系统稳定。

注：如果设置了控制器频率，那么在Run里面，可以周期性检查uORB消息是否更新，并按时序更新自己的控制算法，这就完成了自己的算法的集成工作。

4.2 步骤2：查看CMakeLists.txt文件

查看CMakeLists.txt文件。可以了解到这个APP的模块名为：work_item（所属于examples），用于cmake文件的编写。这个APP的名字为：work_item_example，用于后续pxh/nsh/rcS中启动程序。

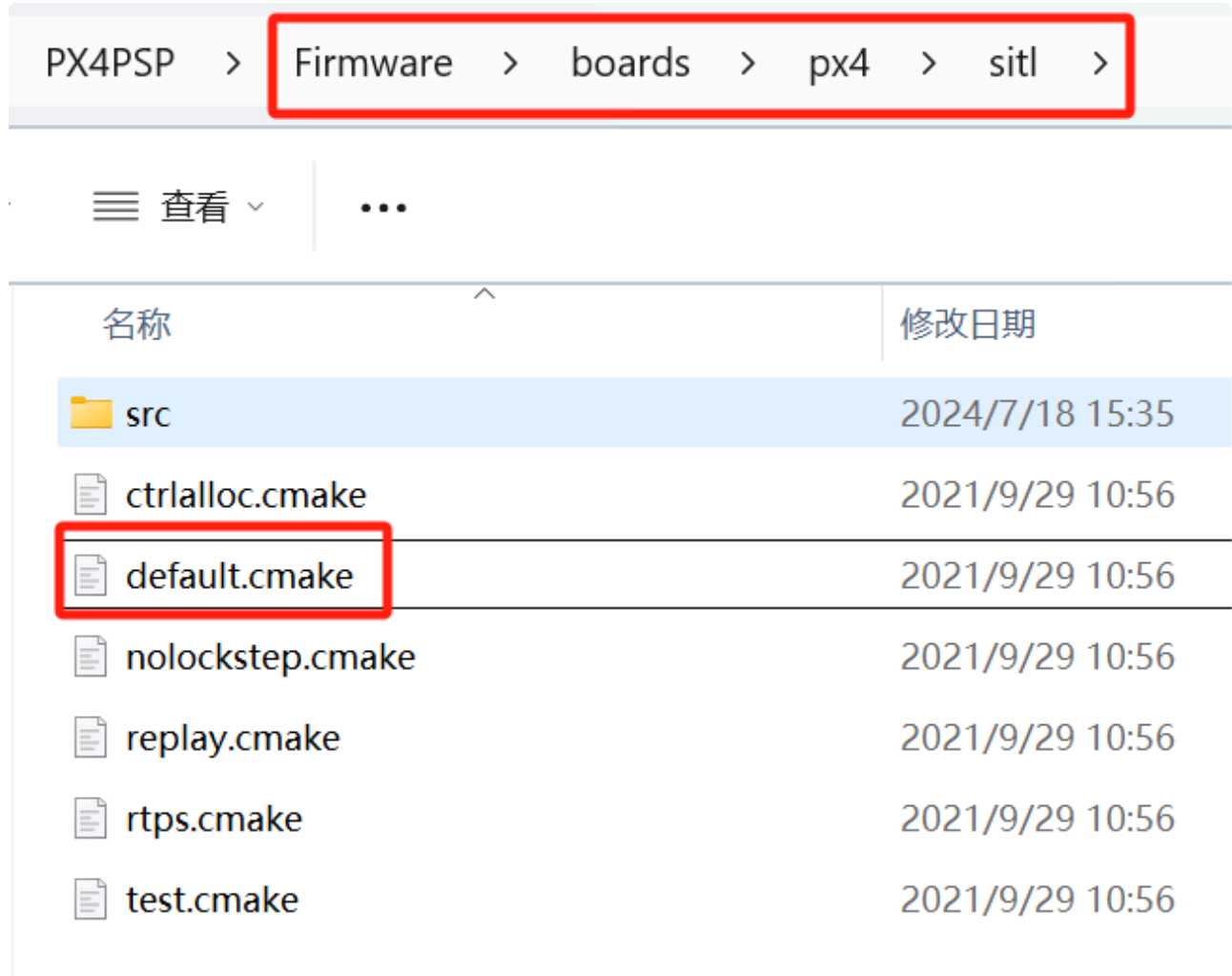
```

33
34     px4_add_module(
35         MODULE examples work_item
36         MAIN work_item_example
37         COMPILE_FLAGS
38             #-DDEBUG_BUILD # uncomment for PX4_DEBUG output
39             #-O0           # uncomment when debugging
40         SRCS
41             WorkItemExample.cpp
42             WorkItemExample.hpp
43         DEPENDS
44             px4_work_queue
45     )

```

4.3 步骤3：检查应用程序是否已编译到固件中

在"[安装目录]\Firmware\boards\px4\sitl"找到px4_sitl_default的cmake文件，并查看work_item应用程序是否已经处于编译列表中。针对不同版本的固件，该cmake文件的位置有所不同。



对于1.13及之前的版本为："[安装目录]\Firmware\boards\px4\sitl\default.cmake"。在该文件的EXAMPLES中应该有work_item项。

```

07         work_queue
88     EXAMPLES
89         dyn_hello # dynamically loading modules example
90         fake_gps
91         fake_imu
92         fake_magnetometer
93         fixedwing_control # Tutorial code from https://px4.io/dev
94         hello
95         #hwtest # Hardware test
96         #matlab_csv_serial
97         px4_mavlink_debug # Tutorial code from http://dev.px4.io/
98         px4_simple_app # Tutorial code from http://dev.px4.io/en/
99         rover_steering_control # Rover example app
100        uuv_example_app
101        work_item
102    )
103

```

对于1.14及之后的版本为："[安装目录]\Firmware\boards\px4\sitl\default.px4board"。
 在该文件中有CONFIG_EXAMPLES_WORK_ITEM=y项。

```

71     CONFIG_EXAMPLES_HELLO=y
72     CONFIG_EXAMPLES_PX4_MAVLINK_DEBUG=y
73     CONFIG_EXAMPLES_PX4_SIMPLE_APP=y
74     CONFIG_EXAMPLES_WORK_ITEM=y
75

```

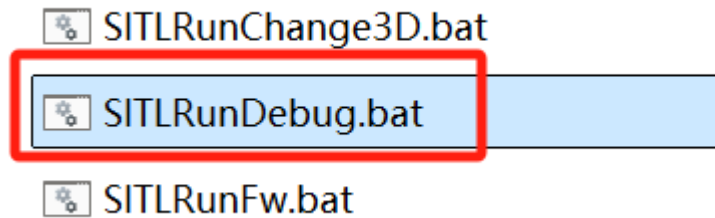
如果存在上述项，说明应用程序已经在编译列表中。

注：如果不在列表中，要在合适位置模仿上述语法，增加一个条目。

4.4 步骤4：开始软件在环仿真

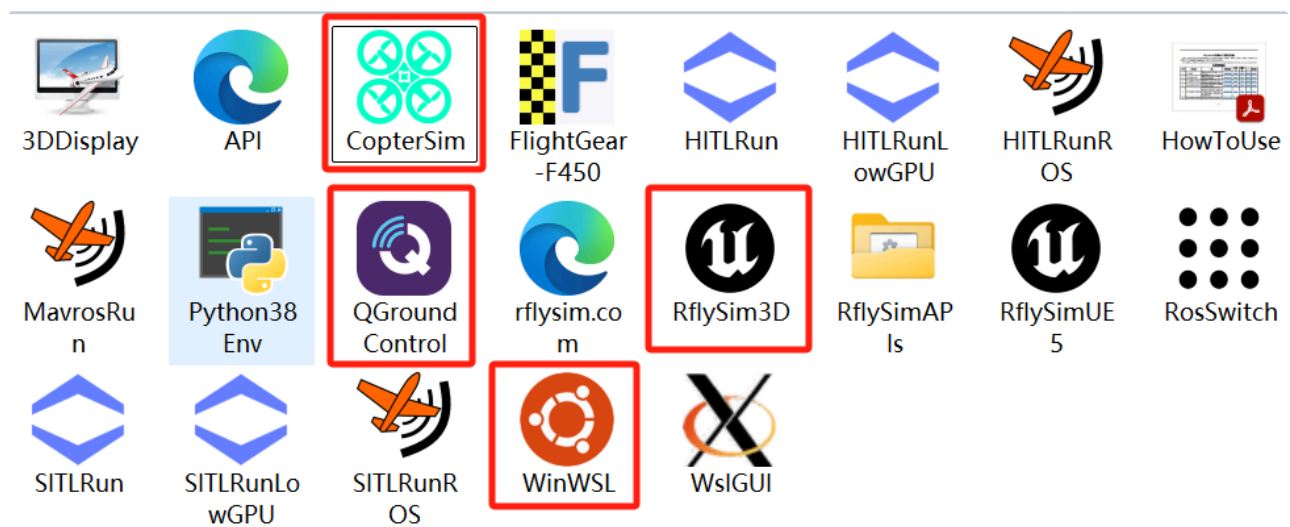
方案一：自动方式

双击*[安装目录]\RflySimAPIs\SITLRunDebug.bat"，会自动进入PX4_SITL模式，并开启pxh终端功能。



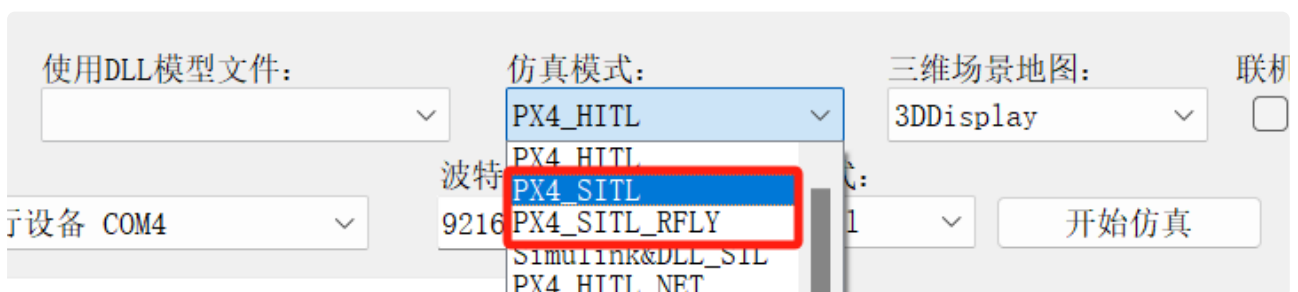
方案二：手动方式

- 1) 打开"桌面\RflyTools\WinWSL"并输入make px4_sitl none，开启软件在环仿真。
- 2) 手动打开RflySim3D（低配电脑请打开3DDisplay），CopterSim和QGroundControl，并在CopterSim仿真模式中选择"PX4_SITL"，会开始SITL仿真并开启pxh终端功能。



注：PX4的SITL仿真通信规则，可以参考 <https://docs.px4.io/main/en/simulation>。

注：从网页可以看出PX4原生的SITL端口规则（对应CopterSim的PX4_SITL模式），最多支持10个飞机，就会发生端口冲突，因此CopterSim还有一种PX4_SITL_RFLY模式，用于兼容大规模集群仿真。



注：SITLRunDebug.bat只适合单机仿真。SITLRun.bat因为要适用于多机，默认不会开启pxh输入功能；此外SITLRun.bat使用的是PX4_SITL_RFLY模式，它的端口和上述PX4原生端口定义有所区别。

4.5 步骤5：自编程序的调试

在弹出WinWSL窗口中，按一下回车，就能看到"pxh>"前缀，可以在其中输入指令。

```
INFO [ecl/EKF] reset position to GPS
INFO [ecl/EKF] reset velocity to GPS
INFO [ecl/EKF] starting GPS fusion
INFO [tone_alarm] home set
INFO [tone_alarm] notify negative
pxh>
```

在其中输入"help"，可以查看到我们的work_item_example应用程序。

```
uuv_att_control
uuv_example_app
uuv_pos_control
ver
vmount
vtol_att_control
work_item_example
work_queue
wqueue_test
pxh>
```

再输入"work_item_example status"，可以发现我们的程序没有自动启动。

```
wqueue_test
pxh> work_item_example status
INFO [work_item_example] not running
Command 'work_item_example' failed, returned -1.
pxh>
```

输入"work_item_example start"，可以将程序手动启动，然后再运行命令"work_item_example status"，再次查看程序运行状态。

```
pxh> work_item_example start
pxh> work_item_example status
work_item_example: cycle: 731 events, 0us elapsed, 0.00us avg, mi
work_item_example: interval: 732 events, 4945.36us avg, min 3000u
pxh>
```

可以发现能收到正确的打印信息。

4.6 步骤6：自编程序的开机启动

关闭前面打开的所有仿真程序和WinWSL的命令窗口。

用文本编辑器打开SITL的启动脚本文件

"*:\PX4PSP\Firmware\ROMFS\px4fmu_common\init.d-posix\rcS"，并在其最后，加入启动命令"work_item_example start"。

```
277     mavlink boot_complete
278     replay trystart
279
280     work_item_example start
```

再次双击运行[安装目录]\RflySimAPIs\SITLRunDebug.bat，并输入work_item_example status，可以发现，我们编写的程序已经默认开机启动状态。

```
INFO [tone_alarm] notify negative
pxh>
pxh>
pxh> work_item_example status
work_item_example: cycle: 6103 events, 0us elapsed, 0.00us avg, min 0us max 0us 0.000us rms
work_item_example: interval: 6103 events, 5178.93us avg, min 1000us max 33000us 1866.214us rms
pxh>
```

每次实验结束后，如果不是需要开机自启动，将在启动脚本文件中新添加的启动命令删除。

5. 关键知识点

关键知识点1：

PX4构架以及如何编写应用程序。访问如下网址，自学了解PX4自定义代码开发的一些基本原理。

https://docs.px4.io/main/en/modules/module_template.html

关键知识点2:

软件在环SITL仿真的pxh和硬件在环HITL仿真的nsh，是PX4实时和底层操作系统交互的接口，可以参考如下链接。

https://docs.px4.io/main/en/debug/consoles.html#using_the_console

关键知识点3:

编写的应用程序，要去"[安装目录]\Firmware\boards"目录下找到对应的cmake文件（1.14开始是.px4board后缀），并将其名字写入，才能正常编译到固件中。

关键知识点4:

编写的应用程序，烧录到固件后，默认不会随飞控开机启动，需要去pxh或nsh中手动开启，或者写入到如下启动脚本中。

SITL仿真: [安装目录]\Firmware\ROMFS\px4fmu_common\init.d-posix\rcS

HITL仿真和真机: [安装目录]\Firmware\ROMFS\px4fmu_common\init.d\rcS

6.参考资料

1. https://docs.px4.io/main/en/modules/module_template.html
2. https://docs.px4.io/main/en/debug/consoles.html#using_the_console
3. https://docs.px4.io/main/en/modules/module_template.html#work-queue-task

7.常见问题

Q1: 如何使用应用程序随飞控开机自启动?

A1: 在SITL仿真中，需要修改启动脚本文件"

[PX4PSP\Firmware\ROMFS\px4fmu_common\init.d-posix\rcS]

(file:///f%3A/PX4PSP/Firmware/ROMFS/px4fmu_common/init.d-posix/rcS)"，在最后添加启动命令；在HITL仿真和真机中，需要修改"[安装目录]\Firmware\ROMFS\px4fmu_common\init.d\rcS"文件。

Q2: 应用程序无法正常编译到固件中是什么原因?

A2: 需要检查应用程序是否添加到了对应的cmake文件中 (1.13及之前版本在default.cmake中, 1.14及之后版本在default.px4board中)。

Q3: SITL仿真和HITL仿真的主要区别是什么?

A3: SITL (Software In The Loop) 是纯软件仿真, 运行在主机上; HITL (Hardware In The Loop) 是硬件在环仿真, 使用真实的飞控硬件参与仿真过程。

-
1. 若使用Pixhawk 6X飞控, 平台安装时的编译命令为: px4_fmuv6x_default, 推荐PX4固件版本为: 1.12.3。其他配套飞控及编译命令请见:
<https://rflsim.com/doc/zh/1/Hardware.html> ↩
 2. 推荐配置请见: <https://rflsim.com/doc/zh/HowToInstall.pdf> ↩