

| 基于ROS2集群控制实验

| 1. 实验目的

本实验旨在通过实际操作掌握基于ROS2的无人机集群控制系统的设计与实现方法。通过本实验，学习者将能够：

1. 理解ROS2在无人机集群控制中的应用机制；
2. 掌握使用ROS2与PX4飞控系统进行通信的方法；
3. 学习如何通过Python脚本实现多无人机协同控制；
4. 熟悉Offboard模式下无人机的位置控制原理；
5. 了解无人机集群编队飞行的基本实现方式；
6. 掌握WSL2环境下ROS2开发环境的配置与使用。

通过完成本实验，学习者将具备独立开发基于ROS2的无人机集群控制系统的能力，为进一步研究无人机集群智能决策、路径规划等高级功能打下坚实基础。

| 2. 实验要求

- 软件要求：Windows 10及以上版本；RflySim工具链^[1]。

①：工具链安装时，PX4固件版本必须为：1.14.4及以上版本。

- 硬件要求：笔记本/台式电脑1台^[2]。

①：推荐配置请见：<https://rflysim.com/>

| 3. 实验地址

例程目录：[\[安装目录\]\RflySimAPIs\10.RflySimSwarm\0.ApiExps\010.ROS2Swarm](#)

- [Ros2ComMode.bat](#)：ROS2通信模式切换脚本，用于切换WSL中系统DDS模式配置
- [RosSwitch.bat](#)：ROS版本切换脚本，用于在ROS1和ROS2之间切换
- [SITL4Run.bat](#)：SITL仿真启动脚本，用于启动4个无人机的仿真环境

- [WinWSL.bat](#)：WSL启动脚本，用于打开WSL终端环境
- [WinWSL_StartuXRCE.bat](#)：MicroXRCE代理启动脚本，用于启动uXRCE-DDS代理服务
- [extract_and_copy.bat](#)：文件提取复制脚本，用于将实验文件复制到ROS工作空间
- [px4_swarm_control.py](#)：集群控制核心脚本，实现多无人机协同控制功能
- [setup_px4_ros.sh](#)：PX4 ROS依赖安装脚本，用于安装必要的ROS2功能包

4. 实验内容或步骤

4.1 步骤1：环境确认

本实验前请确认WSL得系统为 WSL 2，可在CMD窗口输入 `wsl -l -v` 即可查看版本。

```
C:\Users\biyan>wsl -l -v
NAME                STATE      VERSION
* RflySim-20.04     Stopped   2
```

若不是WSL 2，请自行重新安装RflySim配置为WSL 2。本实验基于ROS2开发，因此实验前需要确认RflySim中的ROS环境为ROS 2，可双击运行 [RosSwitch.bat](#) 脚本进行切换。

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.  x  +  v  -  □  X
Current version is ROS2
New ROS Version 1 or 2:2
```

双击运行 [Ros2ComMode.bat](#) 脚本，输入2回车，将WSL中系统切换到CycloneDDS+广播模式。

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.
Current Ros Comm mode is 2
Mode 1 for CycloneDDS local and 2 for CycloneDDS NAT C
ommunication.
Mode 3 for FastDDS local and 4 for FastDDS NAT Communi
cation.
New ROS Comm mode 1 - 4:2|
```

4.2 步骤2：初始化仿真环境

双击运行 [SITL4Run.bat](#) 文件，等待仿真环境初始化完成。脚本将会启动 1 个 QGC 地面站，4 个 CopterSim、1 个 RflySim3D 软件，等待4个CopterSim软件下侧日志栏必须打印出 `GPS 3D fixed & EKF initialization finished` 字样代表初始化完成。如下图所示：



双击运行 [WinWSL_StartuXRCE.bat](#) 脚本，启动MicroXRCEAgent。

```
C:\WINDOWS\system32\cmd. x + v
000003, subscriber_id: 0x818(4), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.996607] info | ProxyClient.cpp | create_datareader | datareader created | client_key: 0x00
000003, datareader_id: 0x818(6), subscriber_id: 0x818(4)
[1763964077.997018] info | ProxyClient.cpp | create_topic | topic created | client_key: 0x00
000003, topic_id: 0x819(2), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.997110] info | ProxyClient.cpp | create_subscriber | subscriber created | client_key: 0x00
000003, subscriber_id: 0x819(4), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.997389] info | ProxyClient.cpp | create_datareader | datareader created | client_key: 0x00
000003, datareader_id: 0x819(6), subscriber_id: 0x819(4)
[1763964077.997710] info | ProxyClient.cpp | create_topic | topic created | client_key: 0x00
000003, topic_id: 0x81A(2), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.997784] info | ProxyClient.cpp | create_subscriber | subscriber created | client_key: 0x00
000003, subscriber_id: 0x81A(4), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.998093] info | ProxyClient.cpp | create_datareader | datareader created | client_key: 0x00
000003, datareader_id: 0x81A(6), subscriber_id: 0x81A(4)
[1763964077.998357] info | ProxyClient.cpp | create_topic | topic created | client_key: 0x00
000003, topic_id: 0x81B(2), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.998400] info | ProxyClient.cpp | create_subscriber | subscriber created | client_key: 0x00
000003, subscriber_id: 0x81B(4), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.998666] info | ProxyClient.cpp | create_datareader | datareader created | client_key: 0x00
000003, datareader_id: 0x81B(6), subscriber_id: 0x81B(4)
[1763964077.998962] info | ProxyClient.cpp | create_topic | topic created | client_key: 0x00
000003, topic_id: 0x81C(2), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.999012] info | ProxyClient.cpp | create_subscriber | subscriber created | client_key: 0x00
000003, subscriber_id: 0x81C(4), participant_id: 0x001(1)
[1763964077.999284] info | ProxyClient.cpp | create_datareader | datareader created | client_key: 0x00
000003, datareader_id: 0x81C(6), subscriber_id: 0x81C(4)
[1763964078.000154] info | ProxyClient.cpp | create_replier | replier created | client_key: 0x00
000003, requester_id: 0x800(7), participant_id: 0x001(1)
```

4.3 步骤3：构建ROS 2工作空间并运行

双击打开WinWSL.bat脚本，在打开的WSL系统中输入：`mkdir -p ~/ros2swarm/src/` 来创建ROS 2工程目录。

然后，双击运行extract_and_copy.bat脚本，将本实验所需文件复制到ROS 2工程目录下并开始编译ROS 2工程。等待编译完成后，将自动开始运行。





4.4 步骤4：运行环境还原

实验完成后，务必需要运行 `Ros2ComMode.bat` 脚本将DDS的模式切换到1，避免干扰其他实验，ROS版本和WinWSL版本可选择性切换。

5. 关键知识点

关键知识点1：ROS2与PX4通信机制

ROS2与PX4之间的通信是通过uXRCE-DDS代理实现的。PX4作为服务端，ROS2节点作为客户端，两者通过DDS中间件进行数据交换。在本实验中，我们通过订阅和发布PX4定义的各类消息来实现对无人机的控制。

核心的消息类型包括：

- `OffboardControlMode`：用于声明offboard控制模式下激活的控制量
- `TrajectorySetpoint`：用于发送轨迹设定点（位置、速度、加速度等）
- `VehicleCommand`：用于发送车辆控制命令，如解锁、更改模式等
- `VehicleStatus`：用于接收车辆当前状态信息

- VehicleOdometry: 用于接收车辆里程计信息

关键知识点2: PX4 Offboard控制模式

Offboard模式是PX4的一种特殊模式,允许外部控制器完全接管飞行器的控制。当处于Offboard模式时,飞行器会持续监听来自外部控制器的设定点指令。为了安全起见,PX4要求必须以高于2Hz的频率发送Offboard心跳信号,否则会自动退出该模式。

关键知识点3: 无人机集群控制架构

本实验采用主从式控制架构,由一个主节点(SwarmCommander)负责协调管理多个无人机实例。每个无人机实例都有自己的通信接口(SingleDroneInterface),封装了与特定无人机通信所需的发布者和订阅者。

关键知识点4: px4_swarm_control.py程序详解

px4_swarm_control.py是本实验的核心控制程序,实现了四旋翼无人机集群的控制功能。程序主要包含两个类:SingleDroneInterface和SwarmCommander。

SingleDroneInterface类

SingleDroneInterface类是单个无人机的控制接口,负责与特定无人机进行通信:

```
1 class SingleDroneInterface:
2     """
3     单机控制接口类:负责与某一特定命名空间(如 /px4_1)的飞机通信
4     """
5     def __init__(self, node: Node, drone_id: int):
6         self.node = node
7         self.drone_id = drone_id
8         # 构造命名空间前缀,例如 "px4_1"
9         # 注意:PX4 官方多机脚本通常生成的 topic 格式为 /px4_{id}/fmu/...
10        # self.ns_prefix = f"/px4_{drone_id}"
11        if drone_id == 0:
12            # Instance 0 (第一架飞机) 不使用命名空间前缀
13            self.ns_prefix = ""
14        else:
15            # 其他飞机使用 /px4_{id} 前缀
16            # 注意:这里我们使用 /px4_{drone_id},但前面不带斜杠,稍后构造话题时再加
17            self.ns_prefix = f"px4_{drone_id}"
```

该类根据无人机ID确定对应的命名空间，其中ID为0的无人机不使用命名空间前缀，而其他无人机则使用"px4_{id}"格式的命名空间。

在初始化过程中，该类创建了必要的发布者和订阅者：

```
1 # 心跳包：告诉 PX4 "我还活着，别切回手动模式"
2 self.pub_offboard_mode = node.create_publisher(
3     OffboardControlMode,
4     f'{self.ns_prefix}/fmu/in/offboard_control_mode',
5     qos_profile)
6
7 # 轨迹设定点：发送位置/速度指令
8 self.pub_trajectory = node.create_publisher(
9     TrajectorySetpoint,
10    f'{self.ns_prefix}/fmu/in/trajectory_setpoint',
11    qos_profile)
12
13 # 车辆命令：用于解锁、更改模式
14 self.pub_vehicle_command = node.create_publisher(
15     VehicleCommand,
16     f'{self.ns_prefix}/fmu/in/vehicle_command',
17     qos_profile)
```

同时，也创建了用于接收无人机状态和位置信息的订阅者：

```
1 # 获取当前状态（是否解锁，是否在 Offboard）
2 self.sub_status = node.create_subscription(
3     VehicleStatus,
4     f'{self.ns_prefix}/fmu/out/vehicle_status',
5     self.status_callback,
6     qos_profile)
7
8 # 获取当前位置（用于闭环控制或编队计算）
9 self.sub_odometry = node.create_subscription(
10    VehicleOdometry,
11    f'{self.ns_prefix}/fmu/out/vehicle_odometry',
12    self.odometry_callback,
13    qos_profile)
```

该类还提供了几个重要的控制方法：

```

1  def publish_offboard_heartbeat(self):
2      """发送 Offboard 心跳, 必须 > 2Hz"""
3      msg = OffboardControlMode()
4      msg.position = True
5      msg.velocity = False
6      msg.acceleration = False
7      msg.attitude = False
8      msg.body_rate = False
9      msg.timestamp = int(self.node.get_clock().now().nanoseconds / 1000)
10     self.pub_offboard_mode.publish(msg)
11
12     def send_position_setpoint(self, x, y, z, yaw=0.0):
13         """发送 NED 坐标系下的位置指令"""
14         msg = TrajectorySetpoint()
15         msg.position = [float(x), float(y), float(z)]
16         msg.yaw = float(yaw)
17         msg.timestamp = int(self.node.get_clock().now().nanoseconds / 1000)
18         self.pub_trajectory.publish(msg)

```

SwarmCommander类

SwarmCommander类是集群控制的主节点，负责协调管理多个无人机：

```

1  class SwarmCommander(Node):
2      """
3      集群指挥官：负责调度多架飞机
4      """
5      def __init__(self):
6          super().__init__('swarm_commander')
7
8          # 定义集群包含的飞机 ID 列表
9          self.drone_ids = [0, 1, 2, 3]
10         # self.drone_ids = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
11         self.drones = []
12
13         # 初始化每架飞机的接口
14         for did in self.drone_ids:
15             self.drones.append(SingleDroneInterface(self, did))
16
17         # 创建主控制循环 (20Hz)
18         self.timer = self.create_timer(0.05, self.control_loop)
19         self.tick_count = 0
20
21         print("集群节点已启动, 等待 Offboard 信号流建立...")

```

主控制逻辑在control_loop方法中实现：

```

1 | def control_loop(self):
2 |     self.tick_count += 1
3 |
4 |     # 1. 必须先给所有飞机发心跳，否则无法切入 Offboard
5 |     for drone in self.drones:
6 |         drone.publish_offboard_heartbeat()
7 |
8 |     # 2. 逻辑状态机 (示例)
9 |     if self.tick_count == 20: # 1秒后
10 |         print(">>> 尝试切换到 Offboard 模式并解锁")
11 |         for drone in self.drones:
12 |             drone.set_offboard_mode()
13 |             drone.arm()
14 |
15 |     elif self.tick_count > 100: # 5秒后开始执行任务
16 |         # 示例：让飞机排成一排起飞
17 |         # NED坐标系：Z轴向下为正，所以 -5.0 是向上飞 5 米
18 |
19 |         for i, drone in enumerate(self.drones):
20 |             # 目标：高度 -5m, Y轴每架飞机间隔 2m
21 |             target_x = 0.0
22 |             target_y = i * 2.0
23 |             target_z = -5.0
24 |
25 |             drone.send_position_setpoint(target_x, target_y, target_z)

```

控制循环以20Hz频率运行，首先向所有无人机发送Offboard心跳信号，然后在适当时机发送模式切换和解锁命令，最后控制无人机按预定位置飞行。

6. 参考资料

此处编写参考资料，编写样式如下：

1. [《PX4 Developer Guide》](#)
2. [《ROS 2 Documentation》](#)
3. [《PX4-Autopilot Source Code》](#)
4. [《RflySim》](#)

I 7.常见问题

I Q1: 无人机无法起飞或者飞行不稳定

A1: 可能原因有以下几个方面:

1. 未正确切换到Offboard模式, 确保已经运行[WinWSL_StartuXRCE.bat](#)脚本并启动MicroXRCEAgent;
2. Offboard心跳信号发送频率过低, 程序中设定为20Hz, 如果频率低于2Hz会导致PX4退出Offboard模式;
3. GPS信号不佳, 等待CopterSim日志中出现"GPS 3D fixed & EKF initialization finished"后再尝试起飞;
4. 无人机未成功解锁, 检查是否执行了arm()命令。

I Q2: ROS2节点无法与PX4通信

A2: 这类问题通常由以下原因导致:

1. DDS配置不正确, 确保运行[Ros2ComMode.bat](#)脚本并将模式设置为"CycloneDDS+广播模式";
2. MicroXRCEAgent未启动或端口配置错误, 确认[WinWSL_StartuXRCE.bat](#)脚本正确执行;
3. 命名空间配置错误, 检查px4_swarm_control.py中关于无人机ID和命名空间的配置是否与仿真环境一致;
4. WSL版本问题, 确认系统使用的是WSL2而不是WSL1。

I Q3: 编译过程中出现依赖库缺失错误

A3: 这通常是由于缺少必要的ROS2功能包导致的。解决方法包括:

1. 确保已正确安装PX4_ROS功能包, 运行[setup_px4_ros.sh](#)脚本进行安装;
2. 检查[extract_and_copy.bat](#)脚本是否完整执行, 确认所有必需文件都已复制到正确位置;
3. 在WSL中手动安装缺失的功能包, 使用sudo apt install ros-humble-命令;
4. 清理之前的编译缓存, 使用colcon build --cmake-clean-cache重新编译。

1. <https://rflysim.com/> ↩

2. 推荐配置请见: <https://rflysim.com/doc/zh/> ↩